

BÂTIMENTS, VOIRIE, ESPACES PUBLICS ET MOBILITÉS

COMPRENDRE, ARBITRER, PRIORISER L'ACTION LOCALE

- ✓ **Durée : 2 jours 14 heures**
- ✓ **Horaires : 9h-12h30 / 13h30-17h**
- ✓ **Tarif : 800 euros par participant**
- ✓ **Public cible : Elus locaux**

LE PROGRAMME

Jour 1 – Comprendre et prioriser

- Rôle de l'élu : posture, responsabilités, articulation avec les services
- Lecture du patrimoine : bâtiments, voirie, espaces publics, usages et contraintes
- Identifier les enjeux clés : sécurité, conformité, vétusté, accessibilité, énergie
- Méthodes de priorisation : urgence, impact usager, coût, obligations réglementaires
- Étude de cas : arbitrer dans un contexte contraint

Jour 2 – Arbitrer et agir

- Voirie et mobilités : circulation, stationnement, partage de l'espace public
- Bâtiments publics : entre entretien, rénovation, restructuration et mutualisation
- Espaces publics et patrimoine végétal : cadre de vie, attractivité, usages
- Éviter les erreurs d'investissement et sécuriser les décisions
- Construire une feuille de route : priorités, plan d'action, vision politique

NOS OBJECTIFS

- comprendre les grands enjeux liés aux bâtiments publics, à la voirie, aux espaces publics et aux mobilités ;
- mieux distinguer les responsabilités politiques, techniques et administratives ;
- prioriser les investissements et les interventions selon les besoins du territoire ;
- intégrer les enjeux de sécurité, d'usage, d'accessibilité, de cadre de vie et d'attractivité dans leurs décisions.

MODALITÉS DE PAIEMENT ET PRISE EN CHARGE

Formation prise en charge à 100 % par les droits à la formation des Elus locaux.

MOYENS TECHNIQUES

Supports de formation dématérialisés, ordinateur, fiches récapitulatives

MOYENS DE SUIVI

Feuille d'émargement
Exercices tout au long de la session

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Le formateur alterne entre méthodes démonstrative, interrogative, active et participative.
Jeux de rôle, mises en situation

MOYENS D'ÉVALUATION

Quizz et questions ouvertes tout au long de la session
Questionnaire de positionnement